

Fibromialgia i zespół jelita drażliwego to przykłady przewlekłych stanów bólowych o różnych profilach w zakresie odczuwania bólu, a także funkcji poznawczych. W obu przypadkach leczenie/radzenie sobie z objawami wymaga wysiłku i długotrwałych zmian stylu życia (takich jak ćwiczenia fizyczne lub zmiany w diecie) o niepewnych rezultatach. Zabiegi te często muszą być kontynuowane przez całe życie (konieczność ciągłych ćwiczeń / unikania pewnych pokarmów) i wiążą się z krótkoterminowymi kosztami, takimi jak zwiększony wysiłek lub ból, z opóźnionymi korzyściami, takimi jak poprawa bólu i / lub funkcji, ale dopiero po wielu miesiącach. Podejmowanie ćwiczeń może być trudne, jeśli wiesz, że będą one bolesne lub że wysiłek zwiększy zmęczenie, lub jeśli nie masz pewności, jak ograniczenia dietetyczne wpłyną na Ciebie. Nic dziwnego, że wiele osób przestaje angażować się w te terapie, co znajduje odzwierciedlenie w zmniejszonych korzyściach klinicznych. Zazwyczaj zakładano, że ten niski poziom przestrzegania zaleceń wynika z poziomu motywacji. Nasza praca kwestionuje to założenie. Badamy, czy ból wpływa na sposób, w jaki podejmujemy decyzje związane z opóźnionymi, wymagającymi wysiłku i niepewnymi wynikami.

We wstępnym badaniu znaleźliśmy dowody na poparcie zmienionego procesu podejmowania decyzji u osób z przewlekłym bólem. Zebraliśmy informacje od dużej grupy 654 uczestników, aby porównać podejmowanie decyzji między osobami cierpiącymi na przewlekły ból (ból trwający co najmniej trzy miesiące) a osobami, które nigdy nie cierpiały na przewlekły ból. Wykorzystaliśmy kwestionariusze samoopisowe, aby ocenić, w jaki sposób obie grupy postrzegały odroczone i wymagające wysiłku nagrody. Okazało się, że osoby z przewlekłym bólem częściej wołały mniejsze nagrody dostępne natychmiastowo (np. wołały otrzymać 31zł dzisiaj niż 85zł za 7 dni) i bardziej preferowały nagrody niewymagające wysiłku (np. wołały otrzymać 11zł bez wysiłku niż wspiąć się 3 piętro po schodach, aby otrzymać 80zł). Sugeruje to, że osoby z przewlekłym bólem mają inne podejście do odroczonego i wymagającego wysiłku nagród niż osoby bez przewlekłego bólu. Chcemy zrozumieć, czy ta zmiana w podejmowaniu decyzji jest adaptacyjna (np. pomocna w zapobieganiu zaostrzeniom symptomów) czy nadmiernie ochronna (np. powodująca unikanie aktywności, gdy nie jest to korzystne). To znaczy, chcemy się dowiedzieć, czy Twój mózg trzyma Cię w folii bąbelkowej? Aby odpowiedzieć na to pytanie, musimy dowiedzieć się więcej o tym, jak te decyzje działają w świecie rzeczywistym i w odniesieniu do własnych możliwości (możliwości fizycznych) każdej osoby.

Nasz projekt oceni nastawienie do odroczonego, wymagającego wysiłku i niepewnych rezultatów u osób z fibromialgią, zespołem jelita drażliwego i grupą osób bez przewlekłego bólu na poziomie behawioralnym i mózgowym. Zbadamy również rolę emocji i percepcji bodźców z ciała (np. jak dokładnie postrzegasz tętno) w podejmowaniu decyzji. Pomoże nam to zrozumieć, w jaki sposób ciało i mózg komunikują się podczas podejmowania decyzji. W przeciwieństwie do naszych poprzednich badań, wykorzystamy rzeczywiste zadania, w których uczestnicy będą decydować się na wykonywanie ćwiczeń (np. naciskanie przycisków lub wykonywanie zadań pamięciowych) w celu uzyskania nagród. W ten sposób zamierzamy ocenić rzeczywistą gotowość do tolerowania wysiłku, odroczeń i niepewności w celu uzyskania korzyści. Ponadto użyjemy zadania, które są dostosowane do możliwości danej osoby (np. sprawności fizycznej).

Jeśli osoby z bólem nadal wykazują zmieniony proces podejmowania decyzji w tych rzeczywistych zadaniach, które są odpowiednie dla ich obecnych możliwości, sugeruje to, że podejmowanie decyzji może być nadmiernie ochronne. Jest to kluczowe do zrozumienia, ponieważ istnieją znane interwencje, które mogą być ukierunkowane na podejmowanie decyzji, ale nie są one obecnie oferowane osobom z przewlekłym bólem. Nasza praca pomoże nam również lepiej zrozumieć, czy to fizyczne czy emocjonalne aspekty bólu mają największy wpływ na te decyzje, ponieważ wpłynie to na opcje leczenia.